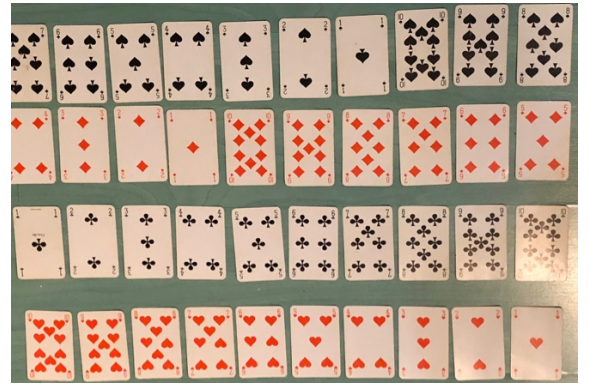


4) Ranger par ordre croissant / décroissant / à partir d'un nombre donné :



5) Associer la carte à une quantité :



6) Jouer au Memory :



Trier les cartes pour former des paires, puis mélanger-les, disposer-les faces cachées. Chacun son tour, on retourne deux cartes : si ce sont les mêmes, on peut les prendre ; si non on les remet face cachée. La partie s'arrête quand il n'y a plus de carte.